Sobre paradigmas de programação

Por Tony da Costa Braga

Estruturada:

É uma visão “praticamente” top-down. Descrevemos o código de cima e vamos descendo com a ordem que deve ser seguida. Pode haver laço ou controle de rotinas de verificação e também as chamadas das funções. Tudo isso em um único arquivo-fonte que depois será compilado para a execução.

Orientada a Objetos:

Não necessariamente top-down, pois em Java por exemplo sempre devemos ter uma única classe pública e um método main() num único arquivo. As outras partes do programa podem ser geradas separadamente, pois em Orientação a objetos, os objetos são invocados para a execução das tarefas. Eles trabalham de formas independentes, podendo estar em arquivos separados e não em um único arquivo.